

Laulut ja leikit

Aurinko, aurinko lettuja paistaa. (taputukset)
Hauska on auringon lettuja maistaa. (maistele kädestä suuhun)
Kiipeän puuhun, pistelen suuhun. (näytä jaloilla/käsillä)
Loput voim heittää ukolle kuuhun. (heitä ylöspäin)
Sitten käynkin nukkumaan, pikkuinen massuni pullollaan.
(kätet poskella tyynynä, taputukset vatsaan)



Valonsäde

1. Minulla on valoa varpaissa, siellä se valo liikkuu, näin kun heilutan varpaita, valonsäde keikkuu ja kiikkuu. (heiluta varpaita)
2. Minulla on valoa sormissa, siellä se valo liikkuu. Näin kun heilutan sormia, valonsäde keikkuu ja kiikkuu. (heiluta sormia)
3. Minulla on valoa silmissä, siellä se valo liikkuu, näin kun ajattelen sinua, valonsäde keikkuu ja kiikkuu. (näytä missä silmät ovat...voit keksiä itse lisää missä sinulla on valoa)



Pikkuiset kultakalat lammessa ui.
Pikkuinen äitikala huolestui,
uikaa uikaa jos osaatte,
ja ne uivat ja uivat sen uskotte.

Kissankello kilkkaa, (näytetään kädellä liikettä korvalla)
ruusunpiikki pistää, (sormella pistetään käteen)
kukka kukkaan liitetään, (kätet yhteen)
nyt me ollaan kyykyllään. (mennään kyykyyn ja lasketaan kolmeen)
Hupsis! (hypätään ylös)



Ihahaa, ihahaa, hepo hirmahtaa,
ihanaa, ihanaa onhan ratsastaa.
Juokse, hepo, hiljaa, kannat pikku Siljaa.
Kanna kotiin saakka kevyt, kallis taakka.

Leijonan metsästy

1. Leijonaa mä metsästä x2
Tahdon saada suuren x2
Enkä pelkää ollenkaan x2
Edessä on ruohikko x2
Tiheä, viiltävä ruohikko x2

Sitä ei voi ylittää x2
Sitä ei voi alittaa x2
Sitä ei voi kiertää x2
Täytyy mennä lävitse x2
Viuh, viuh, viuh, viuh x2

2. Leijonaa mä metsästä x2
Tahdon saada suuren x2
Enkä pelkää ollenkaan x2
Edessä on suo x2
Märkä, upottava suo x2

Sitä ei voi ylittää x2
Sitä ei voi alittaa x2
Sitä ei voi kiertää x2
Täytyy pomppia mättäältä mättäälle x2
Slurp, slurp, slurp, slurp x2



3. Leijonaa mä metsästä x2
Tahdon saada suuren x2
Enkä pelkää ollenkaan x2
Edessä on joki x2
Kylmä, syvä joki x2

Sitä ei voi ylittää x2
Sitä ei voi alittaa x2
Sitä ei voi kiertää x2
Täytyy mennä siltaa myöden x2
Tömps, tömps, tömps, tömps x2

4. Leijonaa mä metsästä x2
Tahdon saada suuren x2
Enkä pelkää ollenkaan x2
Edessä on vuori x2
Vuorella on luola x2
Sitä ei voi ylittää x2
Sitä ei voi alittaa
Sitä ei voi kiertää x2

Täytyy mennä luolaan x2
Luolassa on pimeää x2
Luolassa on kylmä x2
Jotain pehmoista x2
Jotain karvaista x2

liiik, leijona x2
Ovi auki x2
Ovi kiinni x2
Vihdoinkin kotona x2

<https://www.youtube.com/watch?v=FQSUwntKm8I>

3 Varista

1. Kolme varista
istui aidalla.
Silivati seilaa, silivati seilaa,
yksi lensi pois.

2. Kaksi varista
istui aidalla.
Silivati seilaa, silivati seilaa,
toinen lensi pois.

3. Yksi varis vaan
istui aidalla.
Silivati seilaa, silivati seilaa, sekin lensi pois.

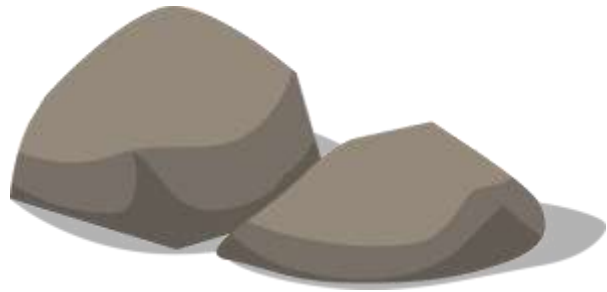
4. Kolme varista
istui aidalla.
Silivati seilaa, silivati seilaa,
kaikki lensi pois.



ULKOLEIKKEJÄ

Erämaa palaa

Leikkijät piirtävät itselleen maahan ympyrän, johon asettuvat seisomaan. Yksi on johtaja, jolla ei ole ympyrää. Johtaja nimeää kuiskaten jokaisen leikkijän joksikin eläimeksi. Sen jälkeen hän kutsuu eläimiä jonoon taakseen. Leikkijät esittävät äännellen ja liikkuen sitä eläintä, joksi ne on nimetty. Kun kaikki ovat jonossa, lähtee jono liikkeelle seuraten johtajan liikkeitä ja temppeja. Yllättäin johtaja huutaa "Erämaa palaa!", jolloin kaikki, myös johtaja juoksevat ympyröihin. Ilman ympyrää jäänyt on seuraava johtaja.



Väri

Yksi leikkijöistä on väri, joka seisoo seinää vasten selin muihin. Toiset asettuvat lähtöviivalle noin 20 metrin päähän väristä. Väri sanoo esimerkiksi "Se, kenellä on keltaista vaatteista, saa liikkua kolme kukonaskelta eteenpäin". Värin käskyt vaihtelevat koko ajan ja askeltyyppiä voidaan myös vaihdella (esim. tipu, jättiläinen jne.) Se, joka ensimmäisenä pystyy koskettamaan väriä ja huutamaan oman nimensä, on seuraava väri.



Metsänhaltija

Leikkipaikaksi käy metsä tai puisto, jossa on jokin korkea kohta, esimerkiksi iso kivi tai kumpu. Yksi leikkijöistä on metsänhaltija. Metsänhaltijalle valitaan valtaistuun, josta hän tarkkailee alamaisiaan. Muut leikkijät ovat aluksi kauempana näkymättömissä ja yrittävät lähestyä metsänhaltijaa eri suunnista hiipien puiden takaa tai ryömien maassa hiljaa. Tarkoituksena on päästä koskettamaan metsänhaltijaa tai valtaistuinta. Kun metsänhaltija näkee jonkun lähestyvän, hän huutaa tämän nimen. Silloin leikkijän täytyy palata omaan lähtöpaikkaansa tai mennä piiloon ja yrittää uudelleen. Jos joku onnistuu koskettamaan metsänhaltijaa tai valtaistuinta, valta vaihtuu.

